



## تحديد أماكن تواجد أجهزة تزويد البيانات في الإنترن트

الإستضافة يتم توصيلها بجهاز واحد فقط لتزويد البيانات، وأن عدد أجهزة تزويد البيانات التي تم تركيبها لا يزيد عن العدد المطلوب تركيبه.

ولإيجاد حل للنموذج الرياضي فقد تم تطوير خوارزمية جديدة تعتمد على خوارزمية التابو (Tabu Search)، التي تميز بقدرتها على إيجاد الحلول المثلث الشاملة (global optima) وتجاوز الحلول المثلث المحلية (local optima)، تماماً مثل الخوارزميات من هذه الفئة مثل الخوارزمية الجينية (genetic algorithm) وخوارزمية محاكاة التدين (simulated annealing). وقد تم في خوارزمية التابو المذكورة استخدام مايسمي بذكرة البحث قصيرة المدى وذكرة البحث طويلة المدى، حيث تستطيع الخوارزمية متابعة النقاط (الحلول السابقة تجربتها)، وبالتالي تضمن عدم العودة إلى نقطة البداية أو نقطة سبق تجربتها والبحث عن نقاط جديدة. وقد تم استخدام هذه الخوارزمية وتطبيقاتها في العديد من المجالات من تخطيط وإدارة المشاريع وأعمال الدولة والتصميم وغيرها. وكذلك تم اختبار الخوارزمية المطورة عن طريق حل مجموعة من المسائل الحسابية، حيث أظهرت النتائج أن الخوارزمية المطورة عن طريق حل مجموعة من المسائل الحسابية، حيث أظهرت النتائج أن الخوارزمية قادرة على تقديم الحلول المثلث لتحديد موقع أجهزة تزويد البيانات في شبكات الإنترن트.

### ● أهمية نتائج البحث

يمكن أن تساعد نتائج هذا البحث الشركات العاملة في مجال الشبكات وتقديم خدمات الإنترنرت في تحديد موقع أجهزة تزويد صفحات النسخ (www servers) وموقع أجهزة تزويد حفظ البيانات والتوفيق (Caching and Proxy servers). كما تساعد نتائج هذا البحث المسؤولين عن الموقع ذات الإقبال الكبير في تحديد الواقع المناسب لإنشاء موقع مساندة أو مايسمي به (Mirror sites) لخفيف الضغط عن الواقع الرئيسي.

وللمزيد من التفاصيل عن هذا البحث يمكن التوجّه إلى موقع المجلة على العنوان التالي:

<http://www.elsevier.com/locate/issn/13891286>

أو طلب نسخة من المقال من:

[mfawzan@kacst.edu.sa](mailto:mfawzan@kacst.edu.sa)

ساعد نمو شبكات الحاسوب في السنوات القليلة الماضية، كما هو الحال في شبكة الإنترنرت المتواجدة في كل مكان، في انتشار العديد من أجهزة تزويد البيانات (servers) مثل أجهزة تزويد الملفات، وأجهزة التزويد الخاصة بقواعد المعلومات، وأجهزة تزويد صفحات النسخ وغيرها. ومن الطبيعي أن تخفض تكلفة التعامل مع أجهزة تزويد البيانات كلما كانت هذه الأجهزة قريبة إلى مكان تواجد المستفيدين منها. إن السيناريو المتبّع حالياً هو أن يقوم جهاز العميل (client) الموصول بالشبكة بالإتصال بجهاز تزويد موجود في جانب آخر من الشبكة. وفي هذه الحالة يمر الطلب ب نقطة أو أكثر من نقاط الشبكة (nodes)، كأجهزة التوجيه (routers) ... إلى أن يصل إلى جهاز التزويد المطلوب، -والذي بدوره يستجيب لطلب العميل ويعيد المعلومة المطلوبة إليه.

فقد قام كل من الدكتور محمد بن عبدالرحمن الفوزان والدكتور فهد بن عبدالله الحوياني من **مدينة الملك عبدالعزيز للعلوم والتكنولوجيا** بإجراء بحث علمي تم فيه التوصل إلى طريقة جديدة لتحديد الواقع المثلث لأجهزة تزويد البيانات. وقد تم نشر نتائج هذه البحث في المجلة الدولية للكمبيوتر وشبكات الاتصالات (International Journal of Computer and Telecommunications Networking) والتي تعد من أحسن المجلات في مجال الحاسوب والشبكات من حيث أصالة الأبحاث المنشورة وجودتها.

### ● طريقة البحث

تم في هذا البحث تطوير نموذج رياضي لتوصيف مسألة تحديد المواقع المثلث لأجهزة تزويد البيانات مع الأخذ في الحسبان كلاً من تكلفة تركيب أجهزة التزويد وتكلفة إيصال كل جهاز مضيف (host) إلى أجهزة التزويد. وحيث أن التكلفة الكلية تتكون من تكلفة تركيب أجهزة تزويد البيانات والتكلفة الناتجة عن عدم استغلال أجهزة التزويد التي تم تركيبها، فإن هذا النموذج الرياضي يهدف إلى تخفيف التكلفة الكلية إلى أدنى حد ممكن مع الأخذ في الاعتبار أن أجهزة

ونظراً لكثرّة نقاط الشبكة التي يمكن أن يمر بها الطلب فإن تحديد موقع أجهزة التزويد أمر مهم للغاية ، لما له من تأثير مباشر على تكلفة الارتباط وسرعة معالجة الطلبات، فقد يكون اتخاذ قرار خاطيء في تحديد موقع أجهزة التزويد مكلفاً، وذلك لإحتمال وضع جهاز في جهة من الشبكة ذات حمل قليل الأمر الذي يؤدي إلى إهدار موارد الشبكة وطاقتها، في حين قد تكون جهة أخرى من الشبكة ذات حمل أكبر ويكون جهاز التزويد بعيداً عنها، مما يؤدي إلى ضعف كفاءة أدائها. وتكمن صعوبة هذه المسألة فيما يلي:

- التكلفة العالية لربط جهاز العميل بجهاز تزويد البيانات والتي تتكون من تكلفة تأسيس جهاز تزويد البيانات وتكلفة الإتصال، وتقاس هذه بعدد الفقرات (hops) اللازمة (الفقرة هي الانتقال من نقطة في الشبكة إلى أخرى).

- صعوبة إمكانية المفاضلة عن طريق التبادل (combinatorial optimization) إذ من المعلوم أن هذا النوع من المسائل يعد من أصعب المسائل الرياضية، حيث لا يمكن التأكد من تحقيق الحل الأمثل في وقت عملي ومعقول لكثرّة الحلول الممكنة التي يصل عددها في الشبكات الكبيرة إلى أرقام فلكية. ونظراً الحيوية لهذا الموضوع وأهميته